



**Pontifícia Universidade Católica de São Paulo**  
**Programa de Estudos Pós-Graduados em**  
**Desenvolvimentos em Jogos Digitais**

Programação – Games: Teoria e Prática/PUCSP - 2018 – Data: 16/10/2018 (Terça-feira) – Das 13h45 às 19h30 – Rua Caio Prado, 102 – Bairro da Consolação – São Paulo/SP

1

HORÁRIO Abertura		COORDENADOR DO EVENTO	
13h30 às 13h45		Prof. Dr. Claudio André	
<b>MESA 1 // 03 Apresentações</b> <b>COORDENAÇÃO:</b> Prof. Reinaldo Ramos <b>13h45 às 14h30</b>			
No.	ALUNO	ORIENTADOR	TÍTULO DA APRESENTAÇÃO
1	Horário da apresentação: 13h45 às 14h00  Nome: Priscilla Vasconcelos de Moraes	Prof. Dr. Claudio André	A Princesa não precisa ser salva – uma visão da participação da mulher no desenvolvimento de jogos digitais
2	Horário da apresentação: 14h00 às 14h15  Nome: Renato Alexandre de Medeiros	Prof. Hermes Renato	A Gamificação aplicada na educação básica.
3	Horário da apresentação: 14h15 às 14h30  Nome: Cesar da Silva Peixoto	Prof. Dr. Claudio André	Jogos de estratégia de guerra em tempo real multijogador e seu desenvolvimento no motor unreal engine 4
	14h30 às 14h45	DEBATE	



**Pontifícia Universidade Católica de São Paulo**  
**Programa de Estudos Pós-Graduados em**  
**Desenvolvimentos em Jogos Digitais**

Programação – Games: Teoria e Prática/PUCSP - 2018 – Data: 16/10/2018 (Terça-feira) – Das 13h45 às 19h30 – Rua Caio Prado, 102 – Bairro da Consolação – São Paulo/SP

2

**MESA 2 // 03 Apresentações**

**COORDENAÇÃO:** Prof. Dr. David Lemos

**14h45 às 15h45**

No.	ALUNO	ORIENTADOR	TÍTULO DA APRESENTAÇÃO	
4	Horário da apresentação: 14h45 às 15h00  Nome: Carla Luczyk	Prof. Dr. Claudio André	A reconstrução virtual da Cidade de Mariana: uma experiência educacional com Minecraft "	
5	Horário da apresentação: 15h00 às 15h15  Nome: Daniel Carvalho Barca Trevisan	Prof. Alexandre Braga	Utilização de inteligência artificial para criação de imersivos de NPCs em jogos digitais	
6	Horário da apresentação: 15h15 às 15h30  Nome: Paula Beltrão Zanotelli	Prof. Dr. Claudio André	Mundo imaginários – design de interação para jogos em realidade virtual	
	15h30 às 15h45	DEBATE		
	15h45 às 16h15		INTERVALO	



**Pontifícia Universidade Católica de São Paulo**  
**Programa de Estudos Pós-Graduados em**  
**Desenvolvimentos em Jogos Digitais**

Programação – Games: Teoria e Prática/PUCSP - 2018 – Data: 16/10/2018 (Terça-feira) – Das 13h45 às 19h30 – Rua Caio Prado, 102 – Bairro da Consolação – São Paulo/SP

3

**MESA 3 // 03 Apresentações**

**COORDENAÇÃO: Prof. Dr. Ítalo**

**17h10 às 18h10**

No.	ALUNO	ORIENTADOR	TÍTULO DA APRESENTAÇÃO
7	Horário da apresentação: 16h15 às 17h00 Microsoft		Gamificação com foco em Minecraft
<b>17h00 às 17h15</b>			<b>DEBATE</b>
8	Horário da apresentação: 17h15 às 17h30 Nome: Cristina Vasto Madureira	Prof. Hermes Renato	A fala de crianças autistas verbais utilizando reconhecimento de voz.
9	Horário da apresentação: 17h30 às 17h45 Nome: Victor Bruno Alexander Rosetti de Quiroz	Prof. Dr. Claudio André	Um estudo qualitativo de uma plataforma gamificada para reforço de disciplinas e motivação de alunos
10	Horário da apresentação: 17h45 às 18h00 Nome: Eduardo Monclús Romanek	Prof. Dr. Claudio André	Desenvolvimento de jogo digitais para crianças que apresentam transtorno do déficit de atenção com hiperatividade (TDAH)
	<b>18h00 às 18h15</b>	<b>DEBATE</b>	

# Pontifícia Universidade Católica de São Paulo

## Programa de Estudos Pós-Graduados em

### Desenvolvimentos em Jogos Digitais

Programação – Games: Teoria e Prática/PUCSP - 2018 – Data: 16/10/2018 (Terça-feira) – Das 13h45 às 19h30 – Rua Caio Prado, 102 – Bairro da Consolação – São Paulo/SP

4

#### MESA 4 // 03 Apresentações

COORDENAÇÃO: Prof. Dr. Hermes Renato

18h15 às 19h30

11	<b>Horário da apresentação:</b> 18h15 às 18h30  <b>Nome:</b> Thiago Elsio Neves de Ataide	Prof. Alexandre Braga	Diálogos entre desenvolvedor e jogadores por meio dos games.
12	<b>Horário da apresentação:</b> 18h30 às 18h45  <b>Nome:</b> Nícolas Souza de Frias e Vasconcellos	Prof. Alexandre Braga	Point and click adventure: o dialogo na relação sujeito-jogo-mundo imaginário
13	<b>Horário da apresentação:</b> 18h45 às 19h15  <b>Nome:</b> Prof. Victor Emmanuel Jose de Sousa Vicente		História dos consoles de games
	<b>19h15 às 19h30</b>	<b>DEBATE</b>	
<b>ENCERRAMENTO</b>			